

平成 28 年 6 月 4 日 KOF 摘録

場所：リエトプラザⅡ

出席者：藤田・大場（こども企画）・板垣・橋本（慶応大 joint）関本・上原（ボランティア）伊早坂・藤田（春）・藤田（奈）・今井・木村・大坂（商店街）・坪井・湯川・石井・奥村・本平・塚本・豊田・山中・松尾・安藤・鈴木（事務局）順不同

進行：松尾

1. 6月の分科会の開催日程

- (1) 夏祭り実行委員会：6月11日10:00~12:00、リエトプラザⅡ
- (2) 商店街企画分科会：6月17日14:00~15:00、メガネのオーサカ2F
- (3) コアパーク協議会：6月18日13:00~15:00、リエトプラザⅡ
- (4) コスギスイッチON! 定例会議：6月18日17:00~、リエトプラザⅡ

2. 商店街企画経過報告（大坂）

① パンフレット構成・印刷業者について

- ・パンフレット作製を商店街の中でも計画している。20,000部
- ・商店街で武蔵小杉便利帳をWEB上で展開しているが、紙媒体でも実施。
- ・個々店の企画は未定
- ・印刷はマコト印刷に発注と決定。（パンフ・商品券、クーポン含めて52万円）
- ・パンフ広告は商店街との競合を考慮し、掲載しない。6P→8Pに変更することで支出を抑えた。

② 企画内容経過報告

- ・駅前・法政通り共通商品券（プレミアム商品券500円券を11枚つづりで1口5000円）1,000口発売。
- ・25万円はエリマネが負担。それ以上は商店街が負担と考えている。
- ・今までの実績では2割未使用。
- ・新企画商店街でチンドン屋を呼ぶことを考えている。（見積もり4人10:00から5:00で10万以下）
- ・実施及び時期については未定。
- ・商品券は10月1日告知・22日に販売（KOF会場）使用期間は1ヶ月間をめぐりにしている。

以上全員の合意で了解した。

3. 夏祭り実行委員会報告（豊田・松尾）

- ① コスギスイッチON! とのコラボで進行を考えている。
- ② 全体プログラムについて
 - ・ミュージックキャストとのミーティング（上原さん参加）
 - ・踊った子どもたちにお菓子（土曜日のみ配る）
 - ・お菓子配布はステージ前を利用。→ボランティアの人数がかなり必要
 - ・電源量は分電盤が間に合うという前提でもぎりぎりの容量。

公開空地の電源も利用する。

- ・もちつき会場を休憩所として使うので、電源必要。
- ・パラソルの卓上照明→LEDか？（パラソルは夜は広げない）
- ・ガードレール取り外しについては道路公園センターに打診中（安藤）。
- ・提灯は金曜日の午前中から設営。櫓は前日に設営予定。
- ・パラソルは直前に設営。
- ・心配は人員と電源。（ボランティア募集）
- ・舞祭りのチーム紹介原稿→6月初旬まで締め切りなので再度プッシュ。
- ・夏祭り新規出店→コスギママ・しいの実等

4. ラジオコスギプロジェクト報告（伊早坂）

- ・放送の聴衆者数は明確ではないが、放送後お便り 100 通ある。
- ・1 時間枠へ契約更改
- ・20 秒 CM の募集（小泉農園・近隣歯科にアタックする・東京応化に折衝中）

5. 補助金獲得へのプレゼン（松尾）

- ① 6 月 20 日川崎市都市ブランド推進事業補助金（コスギスイッチ ON!）
- ② 6 月 29 日神奈川県地域商業ブランド総合支援事業補助金

6. 協賛募集の報告（松尾・山中）

- (1) 夏祭り→冠スポンサー：キリン広告：野村証券（決定）
- (2) KOF+いす 1→三井不動産レジデンシャル（確認待ち）
- (3) イルミネーション→東急電鉄（感触よし）
 - コスギコアパークにしぼる
 - 東急線の乗客が武蔵小杉で降りるような企画
 - 東急電鉄との協力体制の確立
 - 7 月までに東急に企画案を提出（サイボウズでも可能）
 - 分科会を立ち上げる（本平・伊早坂は参加必須）→仮）20 日（月）15 時

7. スポーツ企画案（慶応 joint 板垣・橋本）PPTにて説明

◎仮称コスギピック（地域運動会）種目選定

・多世代・新旧住民・話題性・安全など考慮（実現の可能性・団体対抗かどうか）

- ① 借り人競争（当日参加）→いす 1 のコース（5M×120）個人戦
- ② 椅子取りゲーム（当日参加）→いす 1 のコース（5M×120）ご当地曲使用
- ③ 誰でも玉入れ→実現性が高い（準備・片づけ）30 分（マンション対抗など）
- ④ 誰でも綱引き→春日部屋・法政相撲部など 人对モノなど（わかりやすい）
- ⑤ 障害物競争→幅が狭い・個人戦になるので参加者が集まらない・安全性を担保できない。
 - ・③④に決定。チーム募集・スケジュールについて早く告知する。土曜日午後実施、2 時間→7 月に内容を固める（ルールの文章（募集要項など）を詰める）
 - ・企業対抗等・仮装と絡めたい。
 - ・参加交渉など、エリマネと一緒にする。

・ネーミングも再考。

⑥ 企画の時間といす1との兼ね合い→いす1→午前・運動会企画午後。

⑦ いす1（日本事務椅子レース協会）への問合せ

8. 室内企画（ベビーサイン：ベビーマッサージ）

・関本さんの案内で大場、藤田両氏が下見に赴いた結果会場と予定しているクローバー保育園がしまっていたので、時間はまだ決定ではないが昨年同様予約制で開催。

・ベビーマッサージ・ヨガなどを企画している。

・クローバー会場はわかりにくいため、KDX会場からのぼりをたてて案内する。

・子ども向けにヤクルトも企画希望。（屋内）→野村会場で計画。

9. 前夜祭（カレーフェス、ステージ等）

・スタンプラリーの期間は本祭りを含めて2週間にする。

・エキスポの出店を早めに決めて、MAX10店舗、スタンプ冊子作成。

・限定セット、昨年の反省から、⇒ならないように工夫。

・模擬店10%の売り上げを徴収。

・7月から動く。（ハウス食品への折衝について）

10. 本祭（商店街企画・スタンプラリー・仮装大会等）

・商店街企画→済（前述記載の通り）

・スタンプラリーポイント（キャッチ→お菓子は全部違います！）

・WEST（法政・もちつき・コスギカフェ・イトーヨーカドー・プラウド）

・東南（コスタ・レジデンス・デリド・SFT・リエト）

・東北（エクラス・GWT・MST・SFT・フォーディアム）

・仮装パレード先頭について

・昨年は中原中学校だが→公平・順番に回していく。（大西中学校に声かけ）

・仮装コンテストは参加者が多いため出られない人が多い→事前申し込み・参加費徴収（一組500円追加のお菓子100円）200組先着。

・7月のWGで具体的な内容を決定。

・出店について

・模擬店出店料3,000円+売り上げ10%

11. コスギフェスタ全体スケジュール

以上

次回7月2日（土）15:00～